|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.05(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김서현[출], 박하[출], 손주원[출], 양건웅[출], 이지윤[출], 지예솔[출], 최태윤[출], 장재현[출], 장재현[출], 장재현[출], 장재현[출] |
| 교육내용 | 미로탈출게임만들기 : 오브젝트 추가하기 : 보트 오브젝트 버튼과 조이스틱으로움직이기 : 보트 미로에 닿았을때 다시 시작하기 : 쓰레기 오브젝트는 보트에 닿으면 야호 소리를 내며 다음 오브젝트 위치로 이동하기 |
| 특이사항 | 지각한 학생들이 있었지만 모두 함께 게임완성후 공유함 다음 시간에 지각하지 않도록 안내했습니다. |

양식의 맨 아래